

Regulamin korzystania z kul własnych z certyfikatem

Wstęp

Poniższy regulamin zawiera wszelkie informacje dotyczących możliwości wykorzystywania własnych kul.

Regulamin składa się z dwóch części:

- Zasady rejestracji kul własnych i wpisania do rejestru kul dopuszczonych do gry.
- Zasady stosowania zarejestrowanych kul własnych podczas zawodów.

Część 1 - Zasady rejestracji kul własnych (certyfikowanych) i wpisania do rejestru kul dopuszczonych do gry.

1. Kule zakupione na użytek własny muszą posiadać wygrawerowany przez producenta numer seryjny lub indywidualny.
2. Certyfikat dopuszczenia do gry w rozgrywkach krajowych wystawia Komisja Gier i Dyscypliny po otrzymaniu zgłoszenia przez właściciela kuli.
3. Certyfikat dopuszczenia kul własnych ważny jest na okres 5 lat od daty zarejestrowania.
4. O certyfikat dopuszczenia do gry może wnioskować zawodnik/czka (kule własne) oraz klub (kule własne klubowe) w całym sezonie.
5. Wnioski muszą być kierowane na adres mailowy Kapitana Sportowego (jarek.bonk@pzkregl.pl)
6. Wniosek musi być złożony na druku (załączonym do regulaminu).
7. Do wniosku należy dołączyć zdjęcie każdej kuli z widocznym numerem seryjnym lub indywidualnym wygrawerowanym przez producenta kuli.
8. Każda kula, która będzie posiadać certyfikat będzie wpisana do rejestru kul własnych (certyfikowanych) przez Sekcję Kręglarstwa Klasycznego PZKreśl.
9. Certyfikat wystawia się na właściciela kuli (zawodnika/czkę lub klub).
10. Kulami zarejestrowanymi na klub sportowy podczas zawodów mogą grać zawodnicy (członkowie) danego klubu.
11. Kulami zarejestrowanymi na zawodnika podczas zawodów może grać tylko dany zawodnik, który posiada ważny certyfikat dopuszczenia kul do gry.
12. Opłata za rejestrację kuli wynosi 10zł od sztuki, opłata na rzecz SKK PZKreśl.

Część 2 - Zasady stosowania zarejestrowanych kul własnych podczas zawodów

1. Kule, które są zarejestrowane w rejestrze SKK PZKreśl. i posiadają certyfikat mogą być stosowane w rozgrywkach krajowych: drużynowych oraz w turniejach indywidualnych, wpisanych w kalendarzu Polskiego Związku Kręglarskiego.
2. Korzystanie z własnych lub klubowych kul należy zgłosić do sędziego przed startem nie mniej niż na 20 min. przed rozpoczęciem gry.
3. Sędzia kontroluje kule i dokumenty (certyfikat), które muszą posiadać takie same numery (na kuli i w dokumentach).
4. W przypadku braku dokumentów (certyfikatu) sędzia nie dopuszcza do gry z własnymi lub klubowymi kulami.
5. Kulami własnymi nie mogą grać zawodnicy przeciwnej drużyny/klubu lub inni zawodnicy podczas zawodów indywidualnych.
6. Oddawanie rzutów kulami własnymi przez nieuprawnionego zawodnika traktowane jest jako przewinienie sportowe, za które sędzia ma prawo ukarać.
7. Podczas zmiany torów kule należy przenosić, chyba że drużyna/klub ma na innych podajnikach także swoje kule.
8. Na podajniku nie mogą znajdować się więcej niż 3 kule własne na zawodnika.
9. Na podajniku powinny znajdować się kule neutralne (nie mniej niż 3), które należy używać w przypadku kiedy zabraknie kul własnych.
10. Zawodnikowi, któremu brakuje kul własnych na podajniku nie zatrzymuje się czasu dopóki ma możliwość gry kulami neutralnymi.
11. Właściciel kręgielni nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikłe z użytkowania kul w jego kręgielni. Zawodnicy/czki (kluby) muszą się liczyć z możliwością uszkodzenia kul oraz normalnego zużycia w trakcie eksploatacji.