



**TURNIEJ NIESŁYSZĄCYCH
W KOSZYKÓWCE OLDBOJÓW OD 35 LAT
2023**



REGULAMIN TECHNICZNY

I. ZGŁOSZENIE

Lp.	Klub	Uwagi
1	ŁKSG Łódź	Obrońca tytułu i gospodarz
2	RADOMIG Radom	
3	RES-GEST Rzeszów	
4	REYMAN Kraków	
5	SPARTAN Lublin	
6	WARS Warszawa	
	Rezerwa	
1	ŚWIT Wrocław	50%

II. SYSTEM ROZGRYWEK I PROGRAM ZAWODÓW

1. Turniej Nieśłyszących w Koszykówce Oldbojów od 35 lat przeprowadzone jest mecze fazowe, półfinały, mecz o 3 miejsce i finał,
2. W rozgrywkach turniejów uczestniczy 6 zespołów podzielone na dwie grupy,
3. Zawody finałowe rozgrywane są wg. schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących zgodnie z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego MPN/Ogólnopolski/Turniej.
4. Ogólnopolski są przeprowadzane w ciągu 2 dni.
5. Czas gry wynosi 4x10 minut efektywnej gry.

ROZSTAWIENIE KLUBÓW I LOSOWANIE

Koszyk pierwszy - kluby rozstawione		
1	ŁKSG Łódź	Mistrz Polski'2022
2	SPARTAN Lublin	Wicemistrz Polski'2022
Koszyk drugi - kluby rozstawione		
1	REYMAN Kraków	Brązowy medal
2	RADOMIG Radom	
Koszyk trzeci - kluby nierozstawione		
1	RES-GEST Rzeszów	
2	WARS Warszawa	

Mecz 4x10 minut (bez zatrzymywania czasu)

Grupa A		Grupa B	
1		1	
2		2	
3		3	
Rez.		Rez.	

2. Losowanie

- losowanie przeprowadza Polski Związek Sportu Nieśłyszących - dn.00.03.2023r.

III. KOMITETY

1. Komitety techniczne:

Organizacja techniczna PZSN odpowiada za techniczną organizację zawodów w połączeniu z ŁKSG Łódź,

2. Komitet techniczny składać się będzie z PZSN i inni członkowie powołani przez organizację komitet i zatwierdzony przez PZSN:

- | | |
|----------------------|------------------------------|
| 1. JANIEC Jarosław | - przedstawiciel PZSN |
| 2. WŁODARCZYK Tomasz | - główny organizator |
| 3. | - sędzia główny |
| 4. JACYNA Maciej | - trener (kadra) |
| 5. | - inny przedstawiciel (klub) |

Komitet protestowy:

W skład Komitetu Protestów mistrzowskich wchodzi:

- | | |
|--------------------|------------------------------|
| 1. JANIEC Jarosław | - przedstawiciel PZSN |
| 2. | - sędzia główny |
| 3. | - inny przedstawiciel (klub) |

IV. UCZESTNICTWO

1. Klub ma prawo zgłosić 1 zespół.
2. W rozgrywkach turniejów uczestniczy max. 12 spośród 25 zgłoszonych zawodników oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener).
3. Skład zespołu zgłoszony obowiązuje do końca Mistrzostw i nie może być zmieniany ani uzupełniany.
4. Prawo startu w zawodach mają zawodnik o ubytku słuchu 55 dB w uchu lepszym.
5. Obowiązuje opłacony składka członkowska na dany rok kalendarzowy.
6. Obowiązuje posiadanie licencji zawodniczej i trenerskiej PZSN.
7. Zawodnik nie może reprezentować różnych drużyn w tym samym cyklu rozgrywkowym.
8. W turniejach Niestyszających mogą uczestniczyć **maksymalna ilość zawodników, która może być wypożyczona wynosi - - w tym klub nie ma sekcji, kadra i obcokrajowiec**
9. W turnieju obowiązują grupy wiekowe.
10. Drużyna musi posiadać dwa komplety strojów w kolorach jasnym i ciemnym, oznaczone numerami na koszulkach.
11. Zakazuje się spożywania alkoholu przed i podczas zawodów (możliwa kontrola alkomatem).
12. Zakazuje się używania aparatów słuchowych i implantów słuchowych podczas rozgrywania meczy.
13. Nie wymagane są aktualne badania lekarskie.
14. W przypadku wystąpienia nieszczęśliwego wypadku lub doznania jakiegokolwiek uszczerbku na zdrowiu wynikłego z winy gracza, organizator nie ponosi odpowiedzialności.
15. Zgodnie z art. 38 „Ustawy o sporcie” z 25.06.2010 r. obowiązek ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków należy do klubu, którego zawodnik jest członkiem.
16. Zawodnicy startujący w turniejach zobowiązani są do występowania podczas zawodów w ubiorach dopuszczonych przez klub **(wyklucza się start w ubiorach Reprezentacji Polski PZSN).**
17. **Jeżeli zawodnik jest w kadrze narodowej w innym dyscyplinie - nie może brać udziału w w/w turnieju !!!**

V. WERYFIKACJA

1. Weryfikacja dokumentów zgłoszonych do turnieju obejmuje:

- a) składka członkowska PZSN,
- b) formularz zgłoszenia imiennego,
- c) licencja PZSN,
- d) karta zdrowia,
- e) system rozgrywek,
- f) regulamin techniczny,
- g) przepis gry,
- h) itp.

VI. ODPRAWA TECHNICZNA

1. Na odprawie technicznej dopuszcza się udział tylko dwóch osób z każdej drużyny (kierownik i trener ewentualnie w jego zastępstwie kapitan drużyny).
2. Obowiązuje zakaz udziału w odprawie zawodników/zawodniczek oraz osób prywatnych.
3. Na odprawę powinni być zapraszani sędziowie prowadzący zawody w szczególności sędzia główny, który będzie robił sprawozdanie końcowe z imprezy.

VII. ZGŁOSZENIA

1. Formularze ostateczne imienne do dnia **24.03.2023 r. do godz. 23:59**,
2. Każdy klub dokładnie zapisze nazwisko i imię oraz numer licencji.
3. Na spotkaniu technicznym przed zawodami musi znajdować się **formularz (skład drużyny)** z poprzedniej listy 25-30 nazwisk.
4. Po tym terminie zgłoszenia nieważne.
5. Potwierdzenie udziału w imprezie prosimy przysyłać e-mailem: koszykowka@pzs.n.pl, maciekj1@wp.pl i lksg@wp.pl
6. W dniach: **28.03.2023 r. (od godz. 08.00) do dnia 29.03.2023 r. (godz. 15.00)** istnieje możliwość wprowadzania następujących zmian do złożonych wcześniej zgłoszeń:
 - zmiana zawodnika,
 - wykreślenie zawodnika.

VIII. SĘDZIOWIE I KOMISARZE

1. Sędziowie i komisarze w turniejach wyznacza PZKosz, a w rozgrywkach turniejowych - prowadzący rozgrywki Łódzkiego Związku Koszykówki.

IX. ZASADY WYPOSAŻENIA HAL

1. Warunkiem rozgrywania turnieju w roli gospodarza (organizatora) jest posiadanie przez Klub dostępu do hali sportowej posiadającej certyfikat PZKosz,
2. Boisko wykonane z drewna,
3. Boisko i wyposażenie spełniające wymogi określone w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę (przepis 2 boisko i wyposażenie) oraz w dodatku do Oficjalnych Przepisów - „Wyposażenie hali do gry w koszykówkę” - według specyfikacji dla Rozgrywek FIBA na poziomie co najmniej drugim, boisko bezwzględnie musi mieć pełne wymiary wymagane w przepisach 28x15m,
4. Dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę posiadającymi aktualny certyfikat PZKosz lub FIBA, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodniczek z tablicą i konstrukcją podtrzymującą,
5. Zapasowa tablica do gry w koszykówkę i zapasowa obręcz z siatką do gry w koszykówkę,
6. Stolik sędziowski o długości co najmniej 5 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla pięciu osób (sekretarz, asystent sekretarza, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji),
7. Ławki drużyn z miejscami dla 16 osób,
8. Po dwa krzesła dla zmienników dla każdej z drużyn,
9. Stanowisko dla statystyków z komputerem, dostępem do internetu (dwa niezależne systemy), drukarką i skanerem w pobliżu stolika sędziowskiego,
10. Tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, wykorzystane przerwy na żądanie, odmierzająca czas przerwy na żądanie, wyświetlająca zdobyte punkty i popełnione faule poszczególnych zawodników wraz z właściwą numeracją (taką, jak w protokole meczu), doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego; druga tablica wyników wyświetlająca co najmniej wynik meczu i liczbę fauli drużynowych w kwarcie, umieszczona przeciwnie do pierwszej,
11. Zegar główny zawodów i zegar zapasowy, odmierzające co najmniej ostatnią minutę z dokładnością do 0,1 sekundy, doskonale widoczne z każdego miejsca boiska (umieszczone nad lub za oboma koszami), ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego,
12. Działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza,
13. Wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm,
14. Wskaźniki fauli drużyny,
15. Wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki,
16. Dwa stopery ręczne jako rezerwa na wypadek awarii,

17. Dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.
18. Dwie szatnie dla zawodników - jedna dla drużyny gospodarzy, druga dla drużyny gości, które nie powinny diametralnie różnić się między sobą stanem i wyposażeniem i muszą być wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadać bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
19. Szatnia dla sędziów boiskowych, stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami i stół oraz posiadająca bezpośredni, wydzielony dostęp do węzła sanitarnego oraz prysznica,
20. **Mecze na etapie rozgrywek eliminacje i finałów rozgrywane są w czasie 4x10 minut - (bez zatrzymywania czasu), ewentualne dogrywki po 5 min. każda, wg. przepisów PZKosz.**

X. PUNKTUACJA

1. Zgodnie z przepisami z regulaminem PZKosz.
2. Obowiązuje punktacja zgodnie z przepisami i regulaminem PZKosz.

XI. NAGRODY

Trzy najlepsze drużyny finału otrzymają puchary, dyplomy, 12 sztuk medali oraz nagrody indywidualne (najlepszy zawodnik, król strzelców i najlepsza pierwsza piątka)

XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorzy turniejów zobowiązani są przesłać drogą elektroniczną do PZSN na adres - info@pzn.pl - sprawozdanie z kompletem wyników uzyskanych przez zawodników i drużyny startujące w zawodach w terminie do **24 godz.** na stronie internetowej (www.pzn.pl) po zakończeniu imprezy.
2. Zawodnik po otrzymaniu 2 fauli technicznej lub 1 dyskwalifikacja zostaje automatycznie odsunięty od jednego najbliższego meczu turnieju.
3. Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Polskiego Związku Koszykówki z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.
4. Zarząd interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZSN.
5. Zarząd PZSN ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.
6. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZSN i obowiązuje na rok 2023.

Polski Związek Sportowy Niestyszających