



MISTRZOSTWA POLSKI NIESŁYSZĄCYCH  
W KOSZYKÓWCE MĘŻCZYŹN DO LAT 22  
2019



REGULAMIN TECHNICZNY

I. ZGŁOSZENIE

Lp.	Klub	Uwagi
1	ŁKSG Łódź	Obrońca tytułu
2	MAZOWSZE Warszawa	
3	MIG Gliwice	Gospodarz
4	SPARTAN Lublin	
5	ŚWIT Wrocław	
6	WARS Warszawa	50%

Oficjalnie

Lp.	Klub	Uwagi
1	ŁKSG Łódź	Połączenie - SPARTAN Lublin
2	MAZOWSZE Warszawa	
3	MIG Gliwice	Połączenie - WARS Warszawa
4	ŚWIT Wrocław	

II. SYSTEM ROZGRYWEK

I. PROGRAM ZAWODÓW

1. Mistrzostwa Polski Niepełnosprawnych w Koszykówce Mężczyzn do lat 22 przeprowadzone jest finał,
2. Mistrzostwa są przeprowadzane w ciągu 2 dni,

Finał

- a) w finale MPN prawo gry ma 4 drużyn,
- b) rozgrywki finałowe prowadzone są wg. schematu rozgrywki odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego MPN,

2. Losowanie

- losowanie przeprowadza Polski Związek Sportu Niepełnosprawnych - bez losowania

III. KOMITETY

1. Komitety techniczne

Organizacja techniczna PZSN odpowiada za techniczną organizację zawodów w połączeniu z SSN „MIG” Gliwice

2. Komitet techniczny składać się będzie z PZSN i inni członkowie powołani przez organizację komitet i zatwierdzony przez PZSN:

1. - przedstawiciel PZSN
2. Krzysztof WANIA - główny organizator
3. - sędzia główny
4. Maciej JACYNA - trener główny (kadra)
5. - inny przedstawiciel (klub)

Komitet protestowy

W skład Komitetu Protestów mistrzowskich wchodzi:

1. - przedstawiciel PZSN
2. - sędzia główny
3. - inny przedstawiciel (klub)

#### IV. UCZESTNICTWO

##### UCZESTNICTWO:

1. Klub ma prawo zgłosić 1 zespół,
2. W rozgrywkach MPN uczestniczy max. 12 spośród 25 zgłoszonych zawodników oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener),
3. Skład zespołu zgłoszony obowiązuje do końca Mistrzostw i nie może być zmieniany ani uzupełniany.
4. Zawodniczki muszą być zrzeszeni w PZSN,
5. Zawodniczki muszą posiadać licencje zawodnika PZSN,
6. W Mistrzostwach Polski Niestyszających mogą uczestniczyć tzw. wolni uczestnicy oraz zawodnicy zagranicznych klubów (do 2 osób),
7. Licencja PZSN,
7. Drużyna musi posiadać dwa komplety strojów w kolorach jasnym i ciemnym, oznaczone numerami na koszulkach,
8. Ważne badanie lekarskie zawodników,
9. Zakaz gry w aparatach słuchowych,
10. Uregulowana składka członkowska PZSN na 2019 rok.

#### V. ZGŁOSZENIA

1. Formularze ostateczne imienne do dnia **31.05.2019r. do godz. 23:59**,
2. Na spotkaniu technicznym przed zawodami musi znajdować się formularz (skład drużyny) z poprzedniej listy 25 nazwisk.
3. Po tym terminie zgłoszenia nieważne.
4. Potwierdzenie udziału w imprezie prosimy przesyłać e-mailem: [koszykowka@pzsnn.pl](mailto:koszykowka@pzsnn.pl)

#### VI. SĘDZIOWIE I KOMISARZE

1. Sędziów i komisarzy w turniejach Mistrzostw Polski Niestyszających wyznacza PZKosz, a w rozgrywkach MPN - prowadzący rozgrywkę WZKosz.

#### VII. ZASADY WYPOSAŻENIA HAL

1. Warunkiem rozgrywania turnieju MPN w roli gospodarza (organizatora) jest posiadanie przez Klub dostępu do hali sportowej posiadającej certyfikat PZKosz,
2. boisko wykonane z drewna,
3. boisko i wyposażenie spełniające wymogi określone w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę (przepis 2 boisko i wyposażenie) oraz w dodatku do Oficjalnych Przepisów - „Wyposażenie hali do gry w koszykówkę” - według specyfikacji dla Rozgrywek FIBA na poziomie co najmniej drugim, boisko bezwzględnie musi mieć pełne wymiary wymagane w przepisach 28x15m,
4. dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę posiadającymi aktualny certyfikat PZKosz lub FIBA, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodniczek z tablicą i konstrukcją podtrzymującą,
5. zapasowa tablica do gry w koszykówkę i zapasowa obręcz z siatką do gry w koszykówkę,
6. stolik sędziowski o długości co najmniej 5 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla pięciu osób (sekretarz, asystent sekretarza, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji),
7. ławki drużyn z miejscami dla 16 osób,
8. po dwa krzesła dla zmienników dla każdej z drużyn,
9. stanowisko dla statystyków z komputerem, dostępem do internetu (dwa niezależne systemy), drukarką i skanerem w pobliżu stolika sędziowskiego,
10. tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, wykorzystane przerwy na żądanie, odmierzająca czas przerwy na żądanie, wyświetlająca zdobyte punkty i popełnione faule poszczególnych zawodników wraz z właściwą numeracją (taką, jak w protokole meczu), doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego; druga tablica wyników wyświetlająca co najmniej wynik meczu i liczbę fauli drużynowych w kwarcie, umieszczona przeciwległe do pierwszej,
11. zegar główny zawodów i zegar zapasowy, odmierzające co najmniej ostatnią minutę z dokładnością do 0,1 sekundy, doskonale widoczne z każdego miejsca boiska (umieszczone nad lub za oboma koszami), ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego,
12. działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza,
13. wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm,
14. wskaźniki fauli drużyny,
15. wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki,
16. dwa stopery ręczne jako rezerwa na wypadek awarii,

17. dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.
18. dwie szatnie dla zawodników - jedna dla drużyny gospodarzy, druga dla drużyny gości, które nie powinny diametralnie różnić się między sobą stanem i wyposażeniem i muszą być wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadać bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
19. szatnia dla sędziów boiskowych, stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami i stół oraz posiadająca bezpośredni, wydzielony dostęp do węzła sanitarnego oraz prysznic,
20. Mecze na etapie rozgrywek eliminacje i finałów rozgrywane są w czasie 4x10 minut - (zatrzymywania czasu), ewentualne dogrywki po 5 min. każda, wg przepisów PZKosz.

## VIII.PUNKTUACJA

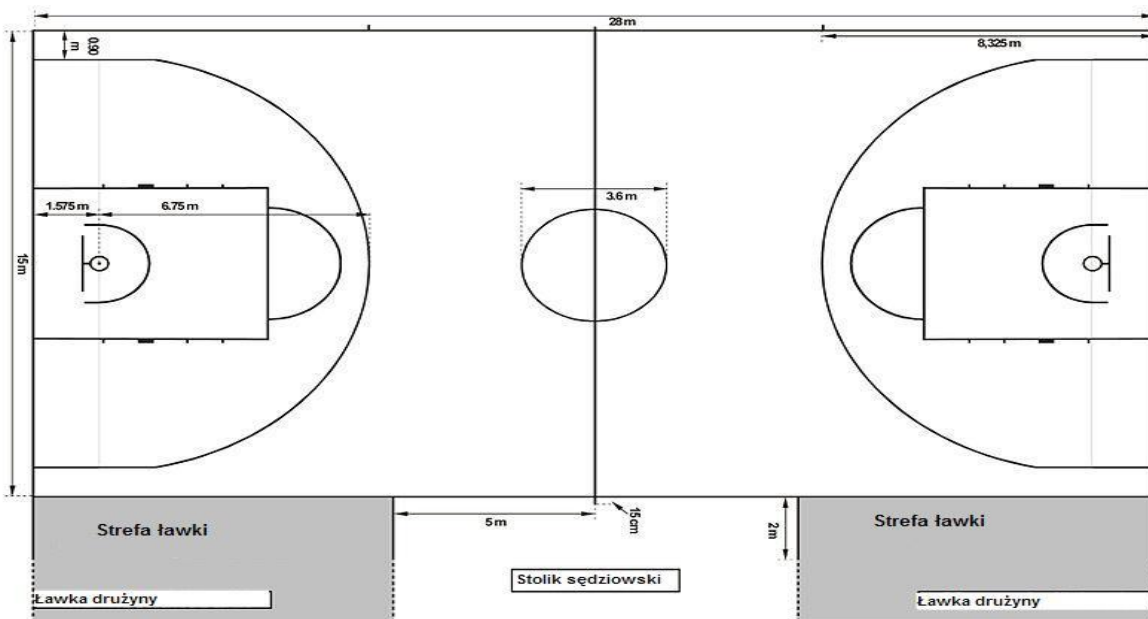
1. Zgodnie z przepisami z regulaminem PZKosz.
2. Obowiązuje punktacja zgodnie z przepisami i regulaminem PZKosz.

## IX.NAGRODY

Trzy najlepsze drużyny finału otrzymają puchary, dyplomy, 12 sztuk medali oraz nagrody indywidualne (najlepszy zawodnik, król strzelców i najlepsza pierwsza piątka)

## X.REGUŁY GRY

### Boisko i umiejscowienie stolika sędziowskiego



Boisko



Tablica



### Tablica wyników



### Zegar 24 sekund

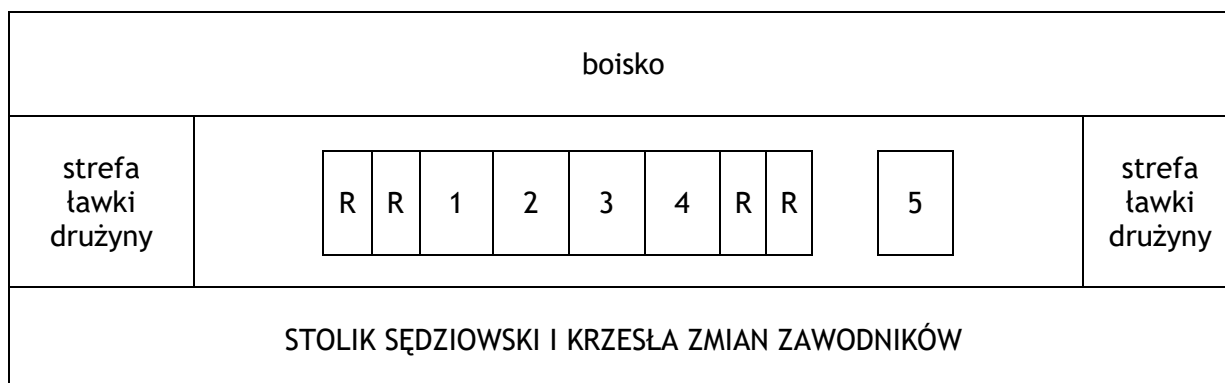


### Typowa piłka do koszykówki

- a) kobiet - GG 6 Molten lub Spalding
- b) mężczyzn - GG 7 Molten lub Spalding



### Stolik sędziowski i krzesła zmian zawodników



- 1-mierzący 24 sekundy
  - 2-mierzący czas gry
  - 3-sekretarz
  - 4-kierownik sekcji koszykówki PZSN (jeśli jest obecny)
  - 5-lekarz
  - R-ławki zmiany zawodników
- UWAGA!**  
Sędziowie stolikowi muszą dokładnie widzieć boisko.

### Stolik sędziowski

